



TEIA - Tecnologia, Educação, Interatividade e Arte

- 1. Categoria do Projeto:** Projetos em andamento (projetos em execução atualmente)
- 2. Nome do(s) autor(es) do Projeto:** Secretaria Municipal de Educação - SME
- 3. Instituição/Empresa onde estuda/trabalha:** Secretaria Municipal de Educação de Curitiba
- 4. Município:** Curitiba
- 5. Telefone do responsável pelo projeto:** 41-3350-3004
- 6. E-mail do responsável pelo projeto:** teia@sme.curitiba.pr.gov.br
- 7. Identificação:** Projeto de Órgão Público
- 8. Equipe:** Fabricia Cristina Gomes - Pedagoga, Mestre em Educação e Doutoranda. Karina Reis Kos, Pedagoga e Especialista em Educação. Talita Jacy Rasoto - Professora de História, Jornalista e Especialista em Sociologia Política.
- 9. Para qual ODM o projeto contribui:** ODM 2 - Garantir educação básica de qualidade para todos, ODM 3 - Promover igualdade entre os sexos e valorização da mulher, ODM 7 - Promover a qualidade de vida e respeito ao meio ambiente, ODM 8 - Ter todo mundo trabalhando pelo desenvolvimento
- 10. Para qual ODS o projeto contribui:** ODS 4 - Garantir educação inclusiva e equitativa de qualidade, e promover oportunidades de aprendizado ao longo da vida para todos
- 11. Justificativa:** O projeto TEIA é um ambiente de valorização do trabalho desenvolvido na educação municipal, no qual é possível a produção de encaminhamentos didático- pedagógicos, tais como: projetos didáticos, sequências didáticas, sequências de atividades, relatos de experiências, planos de aula, materiais audiovisuais, entre outros, promovendo a socialização de diferentes materiais entre os participantes das diversas unidades educacionais da Rede Municipal de Ensino (RME).
- 12. Objetivo geral:** Oportunizar respostas às demandas por materiais didático-pedagógicos de qualidade, com o desenvolvimento de uma cultura de pesquisa e produção de materiais entre os profissionais da educação e a valorização da produção docente dentro da RME.



13. Objetivos específicos: A proposta do TEIA consiste na produção e compartilhamento de materiais tendo como base a concepção dos Recursos Educacionais Abertos (REA)[1], o qual tem por objetivos: facilitar o acesso de todas as pessoas ao conhecimento; incentivar práticas de colaboração, participação e compartilhamento; levar a tecnologia para sala de aula de uma maneira produtiva, planejada e que promova a ideia de autoria entre professores e alunos.

14. Voluntariado: não

15. Valor investido: O projeto conta com recursos provenientes dos profissionais da educação da rede municipal de ensino de Curitiba.